



LICITACIÓN STAND y JUEGOS

KERMESSE CDP CSFJH

1. DESCRIPCIÓN GENERAL:

Se invita a participar activamente con un stand de COMIDAS Y JUEGOS en la “**KERMESSE CDP CSFJH**”

La Kermesse Cultural tiene como principal objetivo la realización de una actividad que integre diversas áreas del CDP, principalmente Cultura y Pastoral. Esta iniciativa busca destacar la importancia de la unidad familiar, ofrecer actividades lúdicas que involucren a todos los niveles de la comunidad educativa y brindar la oportunidad a cursos y niveles de participar en la venta de comida. Además, se pretende fomentar la participación de emprendedores, tanto aquellos que ya han estado involucrados como los que son parte de la comunidad en general, así como promover la participación de bandas locales formadas por alumnos, profesores y apoderados.

2. DE LAS PROPUESTAS:

2.1 Consideraciones Generales.

- Entrada Gratuita
- Horario de inicio 12:00 horario de término 20:00 hrs.
- Cada stand lleva su toldo y mesa. Espacio para utilizar, 1 1/2 toldo aprox.
- Temática/concepto de la kermesse: las 3 R de San Pancho (reduce, recicla, reutiliza)
- Cada stand de nivel debe estar decorado y sus elementos deben contener a lo menos un 60% de materiales reciclados y/o reutilizados
- Se elaborará una tabla de puntajes para premiar al nivel.

2.2 De los Juegos.

A cada nivel se le asignará un stand con el desafío tradicional. El nivel tendrá la oportunidad de crear o innovar el desafío siguiendo la misma mecánica y línea del juego asignado. Cada stand **decide la cantidad y el valor que cobra**, así como administra su dinero. El stand debe considerar lo siguiente:

→ **Nombre del stand:** Debe ser escrito en una cartulina blanca de 1 metro de largo por 60 cm de ancho. También se pueden colorear si se prefiere. La cartulina debe incluir ojales para poder colgarla.

→ **Juego asignado:** Se anima a los participantes a diseñar el juego utilizando materiales básicos o reciclados para evitar gastos de arrendamiento.

→ **Restricciones:**

- Se **prohíbe el uso de sonido** en los stands.
- Se prohíbe la entrega de animales vivos como premio, así como la entrega de premios en dinero o regalar bombas de agua o lanzadores de agua.
- *Idealmente*, los premios deben ser donaciones de los apoderados y deben estar en buen estado.

JUEGOS A SORTEAR	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Palitroque 2. Tiro al blanco 3. Pesca milagrosa 4. Pinta caritas 5. Rayuela 6. Ruleta 7. Taca Taca 	<ol style="list-style-type: none"> 8. Tiro al blanco 9. Tiro al aro de básquetbol 10. Tiro al arco de fútbol 11. Pon la cola al burro 12. Yeso 13. Manicure infantil

2.3 De los Stand de Comidas.



Los stands propuestos por los diferentes oferentes deben considerar lo siguiente:

- Ser un combo; es decir, que considere tanto comestibles como bebestibles.
- Que sea un combo acorde para el tipo de evento y horario en que se llevará a cabo.
- Stand de otro tipo acorde al evento KERMESSE deben comunicarse al email consultas@cdpcsfjh.cl solicitando las bases de emprendedores.
-

3. COSTO DEL STAND:

El espacio para instalar el stand, no tendrá costo financiero alguno, no obstante, el nivel (Todos los cursos de un mismo nivel) rama deportiva o grupo de interés (por ejemplo, los scouts) que se adjudicase un espacio deberán:

3.1. **Colaborar con el CDP al menos 2 personas pertenecientes al grupo licitante**, para que apoyen la actividad en coordinación con el Delegado General del Centro de Padres. Ej. Equipo "Voleibol Femenino", se adjudicó stand. El equipo pone a disposición dos jugadoras para que apoyen a la KERMESSE en las actividades que el Centro de Padres lo requiera.

3.2. **Disponer sin costo de 4 combos de su oferta**, para ser entregado a los auxiliares que apoyan el evento.

3.3. **Toda la decoración**, servicio, debe ser libre de plástico (EXCLUYENTE), se sugiere platos de cartón, servicios de bambú, vasos de cartón.

4. BENEFICIO DEL ADJUDICADO

Toda la ganancia que reciba el stand durante el evento, es ingreso íntegro para el curso, rama deportiva o grupo de interés que se haya adjudicado el stand.

5. MULTAS

5.1. Si el nivel, rama deportiva o grupo de interés **que se adjudica un stand, no se presenta el día del evento, no tendrá derecho a participar en futuras actividades a licitar.**

5.2. Si los implementos prestados para montar el stand (toldo, mesas, sillas, etc) tuvieron algún daño producto del mal uso, deberá reponer el daño en el menor plazo posible.

6. SELECCIÓN DE STAND

Para este evento no tendremos **límite de STAND**, por lo que se lo adjudicaron aquellas propuestas que tengan el mayor puntaje según las siguientes tablas:

(TABLA 1 + TABLA 2 + TABLA 3)

6.1. TABLA 1

PUNTAJE SEGÚN PROVENIENCIA DE LA PROPUESTA

Proveniencia de la propuesta	Puntaje
La propuesta es de una rama deportiva (Rama de deportes de padres o alumnos que represente al colegio)	100
La propuesta es de un nivel con prioridad (8vos básicos y II medios)	100
La propuesta corresponde a un grupo de interés (Grupo de interés que llevan la Insignia SFJH, tales como Scouts)	80
La propuesta es de un nivel sin prioridad	50
La propuesta proviene de un equipo deportivo no exclusivo (Equipo deportivo conformado en su mayoría por padres y apoderados del colegio. Ej. Equipos de Hockey)	25
La propuesta no cumple con los requisitos mínimos de procedencia	0

6.2. TABLA 2

PUNTAJE SEGÚN PROPUESTA CULINARIA

Propuesta culinaria	Puntaje
Combo (incluye comestible y bebestible)	100
La propuesta no es combo pero es ad hoc al evento	50
La propuesta no es como y no es ad hoc al evento	0

6.3. TABLA 3 PUNTAJE SEGÚN APOORTE AL CDP EN LA ACTIVIDAD

Propuesta de colaboración al CDP.	Puntaje
Colabora con 10 personas más que apoyen el evento, adicional al solicitado en las bases.	150
Colabora con 5 personas más que apoyen el evento, adicional al solicitado en las bases.	100
Colabora sólo con las 2 personas mínimas exigidas en las bases.	80
No ofrece un aporte adicional.	0

7. ENVÍO DE LA PROPUESTA

Para este fin debe enviarse el formulario en ANEXO 1 de estas bases.

8. PLAZO DE ENVÍO

Las propuestas serán recibidas hasta el **domingo 22 de Octubre de 2023 a las 23:59 hrs.**
Los resultados se publicarán el martes 24 de Octubre de 2023.

COMPLETAR PROPUESTA EN EL SIGUIENTE LINK

[PROPUESTA](#) Pinche aquí.